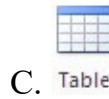
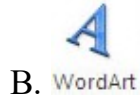
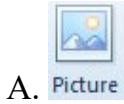


**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP HỌC KÌ 2**  
**MÔN: TIN HỌC 5**

**I. LÝ THUYẾT:**

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái trước câu trả lời đúng nhất.

**Câu 1: Nút lệnh nào sau đây để chèn video vào trang trình chiếu?**



**Câu 2: Trong Microsoft PowerPoint, mục Animation cho phép em thực hiện việc gì?**

- A. Xem trước hiệu ứng áp dụng cho slide
- B. Tạo trang slide mới.
- C. Cài đặt thời gian chuyển động cho slide
- D. Tạo hiệu ứng chuyển động cho các đối tượng trong slide

**Câu 3: Trong Microsoft PowerPoint, muốn dừng trình diễn khi đang chiếu 1 bài trình diễn em thực hiện như thế nào?**

- A. Nhấn nút ESC
- B. Nhấn nút Backspace
- C. Nhấn nút Alt
- D. Nhấn nút Ctrl

**Câu 4: Trong phần mềm trình chiếu, để định dạng thông số chung cho các trang trình chiếu, em chọn lệnh nào sau đây?**

- A. Insert → Picture
- B. View → Slide Master
- C. View → Slide Sorter
- D. Insert → Header and Footer

**Câu 5: Em dùng phím tắt nào để bắt đầu trình chiếu từ trang đầu tiên?**

- A. F3
- B. F4
- C. F5
- D. F6

**Câu 6: Trong phần mềm Powerpoint để ảnh nằm sau phần văn bản như hình dưới ta thực hiện như thế nào?**

- A. Nháy chuột chọn hình ảnh sau đó nháy chuột phải chọn Send Backward
- B. Nháy chuột chọn hình ảnh sau đó nháy chuột trái chọn Send To Back
- C. Nháy chuột chọn văn bản sau đó nháy chuột phải chọn Send To Back
- D. Nháy chuột chọn hình ảnh sau đó nháy chuột phải chọn Send To Back

**Câu 7: Đầu là cấu trúc câu lệnh lồng vào nhau?**

- A. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 60]
- B. Repeat 4 [fd 50 rt 90]
- C. Repeat 6 [fd 50 rt 90 Wait 60]
- D. Repeat 4 [fd 50 rt 90 Wait 120]

**Câu 8: Trong Logo, lệnh dùng để thay đổi màu vẽ:**

- A. SETPENCOLOR n
- B. SETPENSize [n m]
- C. Set → PenSize
- D. Cả ý A và C

**Câu 9. Trong Logo, tìm thủ tục đúng trong các thủ tục dưới đây?**

- |  |   |  |                                     |
|--|---|--|-------------------------------------|
| A. to vehinh<br>FD 100<br>RT 90<br>Bye | B. to ve hinh<br>FD 100<br>RT 90<br>end | C. to vehinh<br>FD 100<br>RT 90<br>End | D. vehinh<br>FD 100<br>RT 90<br>end |
|--|---|--|-------------------------------------|

**Câu 10: Đây là lệnh dùng để thay đổi nét vẽ trong logo?**

- |                  |                     |
|------------------|---------------------|
| A. SETPENCOLOR n | B. Set → PenColor   |
| C. Set → PenSize | D. Set → Label Font |

**Câu 11: Một thủ tục trong Logo bắt đầu và kết thúc bởi?**

- |               |               |                |              |
|---------------|---------------|----------------|--------------|
| A. To và Exit | B. To và Edit | C. Edit và End | D. To và End |
|---------------|---------------|----------------|--------------|

**Câu 12: Đây là câu lệnh đúng để tạo thủ tục *hinhchunhat* trong phần mềm Logo trong các lệnh sau?**

- |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|
| A. Edit (hinhchunhat) | B. Edit hinhchunhat   |
| C. Edit "hinhchunhat  | D. Edit [hinhchunhat] |

**Câu 13: Câu lệnh Repeat 5 [ Repeat 6 [ FD 50 RT 60 ]RT 72] dùng để vẽ?**

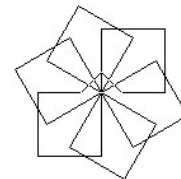
- A. Vẽ đa giác sáu cạnh
- B. Vẽ đa giác sáu cạnh, vẽ xong quay góc 72 độ
- C. Lặp lại 5 lần, mỗi lần vẽ đa giác sáu cạnh, vẽ xong quay góc 72 độ
- D. Lặp lại 5 lần, mỗi lần vẽ đa giác sáu cạnh

**Câu 14: Để thủ tục trong Logo không bị mất khi tắt máy tính em dùng lệnh nào ?**

- |                    |                        |
|--------------------|------------------------|
| A. Save cacthutuc  | B. Save cacthutuc.lgo  |
| C. Save "cacthutuc | D. Save "cacthutuc.lgo |

**Câu 15: Câu lệnh nào điều khiển chú rùa vẽ hình sau:**

- A. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 70]
- B. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 60]
- C. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 50]
- D. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 40]



**Câu 16: Để thêm ô nhịp trong phần mềm MuseScore em dùng tổ hợp phím nào?**

- |             |             |                  |             |
|-------------|-------------|------------------|-------------|
| A. Ctrl + B | B. Ctrl + I | C. Ctrl + Insert | D. Ctrl + L |
|-------------|-------------|------------------|-------------|

**Câu 17: Để ghi lời cho bản nhạc trong phần mềm MuseScore, em chọn nốt nhạc cần ghi lời sau đó nhấn tổ hợp phím nào?**

- |             |              |             |              |
|-------------|--------------|-------------|--------------|
| A. Ctrl + N | B. Shift + N | C. Ctrl + L | D. Shift + L |
|-------------|--------------|-------------|--------------|

**Câu 18: Lệnh sau đây cho kết quả là hình gì:**


**REPEAT 180[FD 2 RT 2]**

- |             |               |             |          |
|-------------|---------------|-------------|----------|
| A. Ngôi sao | B. Đường tròn | C. Dấu cộng | D. Lá cờ |
|-------------|---------------|-------------|----------|

**Câu 19: Trong phần mềm MuseScore, để chèn nhiều ô nhịp em dùng tổ hợp phím nào?**

- |             |                  |             |             |
|-------------|------------------|-------------|-------------|
| A. Ctrl + B | B. Ctrl + Insert | C. Ctrl + I | D. Ctrl + L |
|-------------|------------------|-------------|-------------|

**Câu 20. Trong phần mềm MuseScore, làm cách nào để nghe bản nhạc đang được mở?**

A. Nhấn vào biểu tượng Play 

B. Nhấn phím Enter

C. Nhấn phím cách

D. Cả ý A và C

**Câu 21: Cho hình sau:**

**Âm nhạc lớp 4**  
TĐN số 6: Múa vui

Lưu Hữu Phước

Nắm tay nhau bắt tay nhau vui cùng vui múa

**Hãy chọn phát biểu đúng nói về hình trên:**

A. Thay đổi nốt nhạc

B. Thay đổi tựa đề, tiêu đề, tên nhạc sĩ

C. Thay đổi ô nhịp

D. Thay đổi bản nhạc

**Câu 22: Một thủ tục trong LOGO gồm mấy phần:**

A.4

B.2

C.3

D. 1

**Câu 23: Để lưu các thủ tục em đã viết trong Logo vào tệp TONGHOP.LGO em gõ lệnh:**

A.SAVE [TONGHOP.LGO]

B.TO[TONGHOP.LGO]

C.SAVE "TONGHOP.LGO

D. TO "TONGHOP.LGO

**Câu 24: Để xoá màn hình và rùa quay về vị trí xuất phát em dùng lệnh:**

A. Bye

B. Clean

C. CS

D. Home

**Câu 25: Khi thực hiện lệnh PD rùa sẽ:**

A. Hạ bút

C. Ẩn mình

B. Nhấc bút

D. Hiện hình

## **II. THỰC HÀNH:**

**Câu 1: Em hãy mở phần mềm *Microsoft PowerPoint*, tạo các bài trình chiếu với các chủ đề sau:**

- Giới thiệu các loài hoa, các con vật em yêu thích; trường em; quê hương em.

**Câu 2: Sử dụng phần mềm MSW Logo để viết thủ tục vẽ hình theo mẫu sau:**

