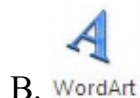


ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP HỌC KÌ 2
MÔN TIN HỌC LỚP 5
NĂM 2022-2023

I. LÝ THUYẾT:

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái trước câu trả lời đúng nhất.

Câu 1: Nút lệnh nào sau đây để chèn video vào trang trình chiếu?



Câu 2: Trong Microsoft PowerPoint, mục Animation cho phép em thực hiện việc gì?

- A. Xem trước hiệu ứng áp dụng cho slide
- B. Tạo trang slide mới.
- C. Cài đặt thời gian chuyển động cho slide
- D. Tạo hiệu ứng chuyển động cho các đối tượng trong slide

Câu 3: Trong Microsoft PowerPoint, muốn dừng trình diễn khi đang chiếu 1 bài trình diễn em thực hiện như thế nào?

- A. Nhấn nút ESC
- B. Nhấn nút Backspace
- C. Nhấn nút Alt
- D. Nhấn nút Ctrl

Câu 4: Trong phần mềm trình chiếu, để định dạng thông số chung cho các trang trình chiếu, em chọn lệnh nào sau đây?

- A. Insert → Picture
- B. View → Slide Master
- C. View → Slide Sorter
- D. Insert → Header and Footer

Câu 5: Em dùng phím tắt nào để bắt đầu trình chiếu từ trang đầu tiên?

- A. F3
- B. F4
- C. F5
- D. F6

Câu 6: Trong phần mềm Powerpoint để ảnh nằm sau phần văn bản như hình dưới ta thực hiện như thế nào?

- A. Nháy chuột chọn hình ảnh sau đó nháy chuột phải chọn Send Backward
- B. Nháy chuột chọn hình ảnh sau đó nháy chuột trái chọn Send To Back
- C. Nháy chuột chọn văn bản sau đó nháy chuột phải chọn Send To Back
- D. Nháy chuột chọn hình ảnh sau đó nháy chuột phải chọn Send To Back

Câu 7: Đầu là cấu trúc câu lệnh lồng vào nhau?

- A. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 60]
- B. Repeat 4 [fd 50 rt 90]
- C. Repeat 6 [fd 50 rt 90 Wait 60]
- D. Repeat 4 [fd 50 rt 90 Wait 120]

Câu 8: Trong Logo, lệnh dùng để thay đổi màu vẽ:

- A. SETPENCOLOR n
- B. SETPENSIZE [n m]
- C. Set → PenSize
- D. Cả ý A và C

Câu 9. Trong Logo, tìm thủ tục đúng trong các thủ tục dưới đây?

A.

to vehinh
FD 100
RT 90
Bye

B.

to ve hinh
FD 100
RT 90
end

C.

to vehinh
FD 100
RT 90
End

D.

vehinh
FD 100
RT 90
end

Câu 10: Đầu là lệnh dùng để thay đổi nét vẽ trong logo?

- A. SETPENCOLOR n B. Set → PenColor
C. Set → PenSize D. Set → Label Font

Câu 11: Một thủ tục trong Logo bắt đầu và kết thúc bởi?

- A. To và Exit B. To và Edit C. Edit và End D. To và End

Câu 12: Đầu là câu lệnh đúng để tạo thủ tục *hìnhchunhat* trong phần mềm Logo trong các lệnh sau?

- A. Edit (hìnhchunhat) B. Edit hìnhchunhat
C. Edit "hìnhchunhat D. Edit [hìnhchunhat]

Câu 13: Câu lệnh Repeat 5 [Repeat 6 [FD 50 RT 60]RT 72] dùng để vẽ?

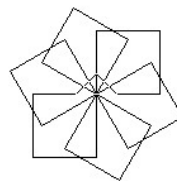
- A. Vẽ đa giác sáu cạnh
B. Vẽ đa giác sáu cạnh, vẽ xong quay góc 72 độ
C. Lặp lại 5 lần, mỗi lần vẽ đa giác sáu cạnh, vẽ xong quay góc 72 độ
D. Lặp lại 5 lần, mỗi lần vẽ đa giác sáu cạnh

Câu 14: Để thủ tục trong Logo không bị mất khi tắt máy tính em dùng lệnh nào ?

- A. Save cacthutuc B. Save cacthutuc.lgo
C. Save "cacthutuc D. Save "cacthutuc.lgo

Câu 15: Câu lệnh nào điều khiển chú rùa vẽ hình sau:

- A. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 70]
B. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 60]
C. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 50]
D. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 40]



Câu 16: Để thêm ô nhịp trong phần mềm MuseScore em dùng tổ hợp phím nào?

- A. Ctrl + B B. Ctrl + I C. Ctrl + Insert D. Ctrl + L

Câu 17: Để ghi lời cho bản nhạc trong phần mềm MuseScore, em chọn nốt nhạc cần ghi lời sau đó nhấn tổ hợp phím nào?

- A. Ctrl + N B. Shift + N C. Ctrl + L D. Shift + L

Câu 18: Lệnh sau đây cho kết quả là hình gì:

REPEAT 180[FD 2 RT 2]

- A. Ngôi sao B. Đường tròn C. Dấu cộng D. Lá cờ

Câu 19: Trong phần mềm MuseScore, để chèn nhiều ô nhịp em dùng tổ hợp phím nào?

- A. Ctrl + B B. Ctrl + Insert C. Ctrl + I D. Ctrl + L

Câu 20. Trong phần mềm MuseScore, làm cách nào để nghe bản nhạc đang được mở?

- A. Nhấn vào biểu tượng Play  B. Nhấn phím Enter
C. Nhấn phím cách D. Cả ý A và C

Câu 21: Cho hình sau:

Âm nhạc lớp 4
TĐN số 6: Múa vui

Lưu Hữu Phước



Năm tay nhau bắt tay nhau vui cùng vui múa

Hãy chọn phát biểu đúng nói về hình trên:

- A. Thay đổi nốt nhạc
B. Thay đổi tựa đề, tiêu đề, tên nhạc sĩ
C. Thay đổi ô nhịp
D. Thay đổi bản nhạc

Câu 22: Một thủ tục trong LOGO gồm mấy phần:

- A.4 B.2 C.3 D. 1

Câu 23: Để lưu các thủ tục em đã viết trong Logo vào tệp TONGHOP.LGO em gõ lệnh:

- A.SAVE [TONGHOP.LGO] B.TO[TONGHOP.LGO]
C.SAVE "TONGHOP.LGO D. TO "TONGHOP.LGO

Câu 24: Để xoá màn hình và rùa quay về vị trí xuất phát em dùng lệnh:

- A. Bye B. Clean
C. CS D. Home

Câu 25: Khi thực hiện lệnh PD rùa sẽ:

- A. Hạ bút C. Ẩn mình
B. Nhấc bút D. Hiện hình

II. THỰC HÀNH:

Câu 1: Em hãy mở phần mềm *Microsoft PowerPoint*, tạo các bài trình chiếu với các chủ đề sau:

- Giới thiệu các loài hoa em yêu thích.
- Giới thiệu các con vật em yêu thích.
- Giới thiệu trường em.
- Giới thiệu quê hương em

Câu 2: Sử dụng phần mềm MSW Logo để viết thủ tục vẽ hình theo mẫu sau:

